Student propunator: Anton Mihai Grupa: 221 Email: amir2229@scs.ubbcluj.ro

Ce se afiseaza la rularea codului urmator?

class Animal

{

protected String sound = "woof";

public virtual void Bark()

{

Console.WriteLine(sound);

}

}

class Dog : Animal

{

public override void Bark()

{

base.sound = "ham";

Console.WriteLine(sound);

}

}

static void Main(string[] args)

{

Animal scooby = new Dog();

scooby.Bark();

}

Variante de raspuns:

a) eroare

b) woof

c) ham <-----

d) woof ham

Explicatie: Metoda scooby.Bark() suprascrie metoda din clasa de baza. In aceasta se reseteaza valoarea string-ului sound, afisandu-se "ham".